

SRS KULIAH ONLINE

Oleh:

Taryana Suryana

NPM:2006210007

Test dan Implementation

STMIK LIKMI BANDUNG

2007

<http://www.likmi.ac.id>

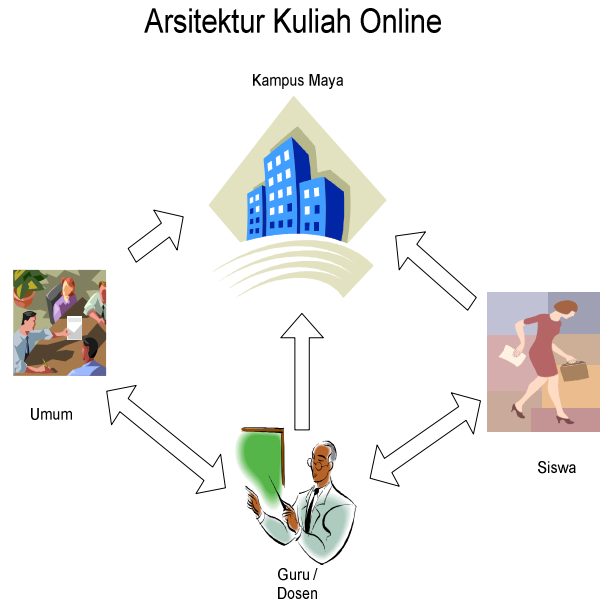
Pendahuluan

1.1. Tujuan

Dokumen Spesifikasi Perangkat Lunak (SPL) merupakan dokumen spesifikasi perangkat lunak "KULON" yang dikembangkan. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis untuk pengembangan perangkat lunak "KULON" (*Kuliah Online*).

1.2. Lingkup Masalah

KULON adalah perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan mengatur perkuliahan secara Online, yang dinamakan Perkuliahan Online disini adalah dosen (penyaji) dapat menyimpan materi-materi pelajaran didalam server, kemudian pada saat yang lain Siswa dapat melihat atau mendownload materi-materi tersebut dari server ke komputer lokal. Dosen dapat membuat bank soal didalam server dan mengaktifkan kapan soal-soal tersebut akan diujikan kepada para siswa. Siswa dapat mengikuti ujian secara online dari mana saja selama terkoneksi dengan Internet.



Gambar 1.1. Arsitektur Kuliah Online

1.3. Definisi, Akronim, dan Singkatan

1. SPL-KULON.UC-xx adalah kode yang merepresentasikan *Use Case Diagram* pada KULON, dengan KULON merupakan kode perangkat lunak, KULON.UC adalah *Use Case* dan xx adalah digit/nomor urutan *Use Case*.
2. UML adalah *Unified Modeling Language*, merupakan bahasa (notasi) pemodelan perangkat lunak berorientasi obyek.

1.4. Referensi

Referensi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah:

1. Booch, G., Rumbaugh, J., Jacobson, I., *The Unified Modeling Language User Guide*. Addison Wesley. 1999.
2. *Online Help*, Rational Rose 2000.
3. Moore, M.G. & Kearsley, G. (1996). *Distance education: A systems view*. New York: Wadsworth Publishing Company.
4. Moore, MG.; et al. (1990). *The effects of distance learning.. A summary of the literature. Research Monograph No. 2*. University Park, PA: The Pennsylvania State University, American Center for the Study of Distance Education. (ED 330 321)
5. Natakusumah, E.K. (2002); Multimedia sebagai sarana pembelajaran; Lokakarya Multimedia sebagai sarana pembelajaran metode learning based; DUE-Like TPB ITB, 13 Nopember 2002, 16 halaman.
6. Natakusuniah, E.K. (2002); Teknologi informasi pada pendidikan jarak jauh, Orasi Ilmiah pada Wisuda STMIK Bandung, 12 Januari 2002, Grand Aquila Hotel, Nusantara Ball Room, Bandung, 21 halaman.

7. Verduin, JR. & Clark, TA. (1991). *Distance education: The foundations of effective practice*. San Francisco, CA.. Jossey-Bass Publishers.
8. Willis, B. (1993). *Distance education: A practical guide*. Englewood Cliffs, NJ.. Educational Technology Publications.

1.5. Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen SPL ini dibagi menjadi tiga bagian utama, yaitu :

Bagian pertama berisi penjelasan tentang dokumen SPL yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, referensi dan deskripsi umum.

Bagian kedua berisi penjelasan secara umum mengenai perangkat lunak **KULON** yang akan dikembangkan, meliputi fungsi dari perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dan asumsi yang diambil dalam pengembangan perangkat lunak.

Bagian ketiga berisi uraian kebutuhan perangkat lunak secara lebih rinci.

2. Deskripsi Global Perangkat Lunak

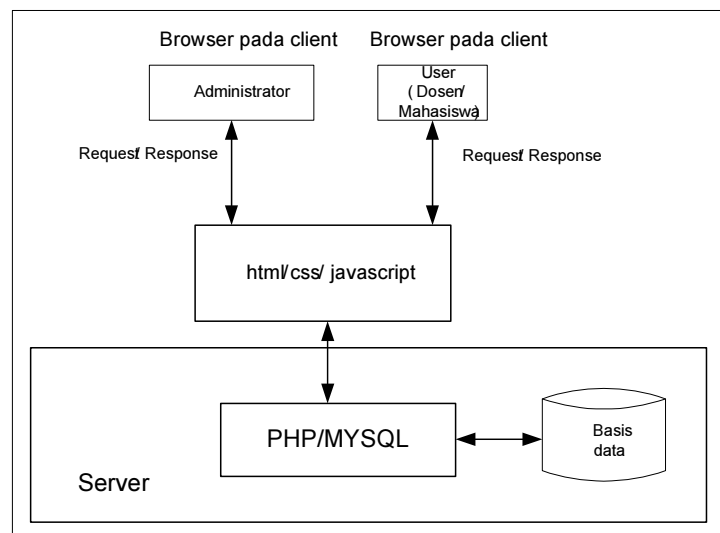
2.1. Perspektif Produk

Perangkat lunak yang dibuat (disebut dengan KULON) merupakan sebuah perangkat lunak yang digunakan untuk membantu melakukan proses belajar mengajar dengan menggunakan media Internet, Proses belajar dilakukan secara online, dimana siswa dapat mengambil materi-materi yang akan dipelajari dari dalam server. Materi-materi pelajaran ini disiapkan oleh dosen-dosen yang mengajar di KULON ini.

KULON terdiri dari empat bagian utama:

1. **Administrator**: berfungsi untuk melakukan proses administrasi dan aktivasi pendaftaran user dosen
2. **Dosen** : berfungsi untuk membuat kelas, memberikan materi pelajaran, membuat daftar soal ujian.
3. **Siswa** : berfungsi untuk menjadi peserta pada satu atau beberapa Mata kuliah yang ada di sistem Kuliah Online.

KULON dapat digambarkan dalam bentuk diagram blok seperti yang ditunjukkan pada gambar 2.1.



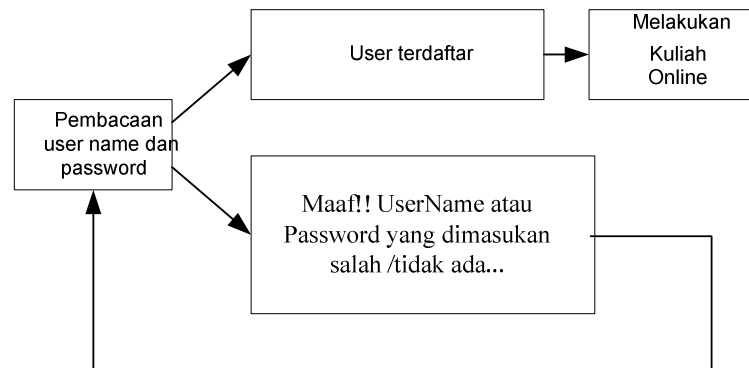
Gambar 2.1. Gambaran Abstrak Proses Perangkat Lunak KULON.

Arsitektur pada gambar 2.1. pada sisi server menggunakan *Web Server Apache Server*, *database MySQL* dan bahasa pemrograman PHP. Aplikasi yang dibangun memanfaatkan teknologi html,css dan javascript. Sedangkan pada sisi *client* aplikasi yang dikembangkan dapat dijalankan pada semua *browser-browser* yang mendukung *css*, dan *java script* baik pada lingkungan sistem operasi *Windows* maupun *Linux*.

Fungsi Produk

Kulon terdiri dari beberapa fungsi utama yaitu:

1. **Login.** Login digunakan untuk memberikan otorisasi kepada user administrator, dosen dan siswa, yang terlibat dalam sistem. Beberapa fungsi rinci login adalah:
 - Pembacaan *username*, *password* dan *type login*
 - User terdaftar diijinkan untuk melakukan proses Kuliah Online
 - User tidak terdaftar maka akan tampil pesan konfirmasi bahwa username atau password yang dimasukan salah atau tidak ada.



Gambar 2.2. Login ke dalam system Kulon

2. **Pengisian form Pendaftaran.** Pengisian form pendaftaran digunakan untuk mengisi data-data yang diperlukan yang berhubungan dengan user. Untuk user dikelompokkan kedalam dua kategori, yaitu:
 - Dosen
 - Mahasiswa
3. **Administrator,** Administrator adalah user yang diberi wewenang untuk mengelola jalanya sistem, ada 3 fungsi utama administrator yaitu:
 - **Aktivasi User Dosen.** Untuk mengaktifkan user dosen dapat dilakukan oleh Administrator Sistem, sedangkan untuk user Mahasiswa akan langsung aktif sesaat setelah mendaftar kedalam sistem,.
 - **Menampilkan listing dosen.** Menampilkan daftar nama-nama dosen yang telah terdaftar didalam sistem.
1. **Menampilkan Listing Mahasiswa.** Menampilkan daftar nama-nama user mahasiswa yang telah terdaftar.
4. **User Dosen** digunakan oleh para dosen yang tergabung dalam sistem KULON untuk melakukan pengelolaan jalanya sebuah perkuliahan secara online..
5. **User Mahasiswa digunakan** oleh para mahasiswa untuk mengikuti jalannya sebuah perkuliahan secara online melalui media website

6. **Logout** : berfungsi untuk keluar dari aplikasi dan memberikan jaminan keamanan terhadap pengaksesan oleh pengguna yang tidak berhak.
7. **Halaman Utama**: berfungsi untuk menampilkan halaman utama Sistem, dihalaman ini User dapat memilih menu dan submenu yang tersedia.

2.2. Karakteristik Pengguna

Pengguna perangkat lunak Kulon adalah mahasiswa, dosen, praktisi, karyawan, pimpinan, dan masyarakat umum yang ingin ikut bergabung dalam komunitas Kuliah Online. Dimana pada masing-masing pengguna yang berinteraksi dengan sistem dihubungkan dengan hak akses dan level autentifikasi sesuai dengan kebutuhan dan aturan yang terdapat pada Sistem Kuliah Online. Perangkat lunak KulOn bersifat *client – server* berbasis *Web dynamic contents*.

2.3. Batasan

Batasan terhadap KULON adalah:

1. Siswa dapat mengikuti semua materi yang ada dalam sistem Kuliah Online, dan hanya dibatasi oleh Passkey apabila dosen yang memberikan Materi perkuliahan tersebut menginginkan pembatasan jumlah user.
2. Materi perkuliahan disiapkan oleh dosen atau pemberi kuliah dan selanjutnya mahasiswa dapat mendownload materi tersebut dari semua terminal yang terhubung ke Internet.
3. Proses Ujian Online dapat diaktifkan oleh Dosen pada tanggal dan jam yang bisa ditentukan.
4. Soal Ujian yang dapat diberikan adalah soal ujian dengan tipe pilihan ganda dengan satu jawaban benar (multiple choice single answer) dan pilihan ganda dengan jawaban lebih dari satu (multiple choice multiple answer).
5. Untuk Versi 1.0 hanya mendukung format file pdf, Microsoft Office, jpg dan gif
6. Besar File yang akan di Upload di batasi 15 MB
7. Perangkat lunak dikembangkan secara *client-server* berbasis *Web dynamic contents*.

2.4. Asumsi

Asumsi yang digunakan dalam Kulon adalah:

1. Semua dosen yang akan mengajar di sistem kuliah online harus menyediakan materi perkuliahan dalam format digital, baik dokumen biasa (doc,pdf,dll) ataupun dokument multimedia (PPT).
2. Siswa yang akan mengikuti kuliah Online harus terhubung dengan Internet.
3. Proses Ujian online hanya digunakan untuk melakukan latihan-latihan penyelesaian masalah dan bukan untuk mengambil nilai secara keseluruhan.

3. Deskripsi Rinci Kebutuhan

3.1. Kebutuhan Antar Muka Eksternal

3.1.1 Antar Muka Pemakai

Kolon dikembangkan dalam bentuk web grafis dalam ukuran tampilan maksimal 1280 x 1024 Pixel dengan 32 Bit Color Quality. Perangkat lunak ini dilengkapi dengan menu untuk pengaksesan berbagai fungsi yang disediakan. Interaksi antara pengguna dan perangkat lunak dilakukan dengan menggunakan *keyboard* dan *mouse*. Ada beberapa fungsi yang hanya bisa dilakukan dengan *mouse* dan ada yang bisa dilakukan baik dengan *keyboard* dan *mouse* (misalnya pengaksesan menu).

3.1.2 Antar Muka Perangkat Keras

Kebutuhan minimum perangkat keras yang dapat digunakan adalah:

1. PC IBM *Compatible* dengan *memory* 128 MB
2. *Monitor* VGA yang dapat menampilkan resolusi minimal 800 x 600 pixel.
3. *Keyboard* dan *mouse* untuk interaksi antara pengguna dengan sistem.

Semua perangkat keras yang digunakan merupakan perangkat standar dalam sistem komputer dan menggunakan port standar yang ada.

3.1.3 Antar Muka Perangkat Lunak

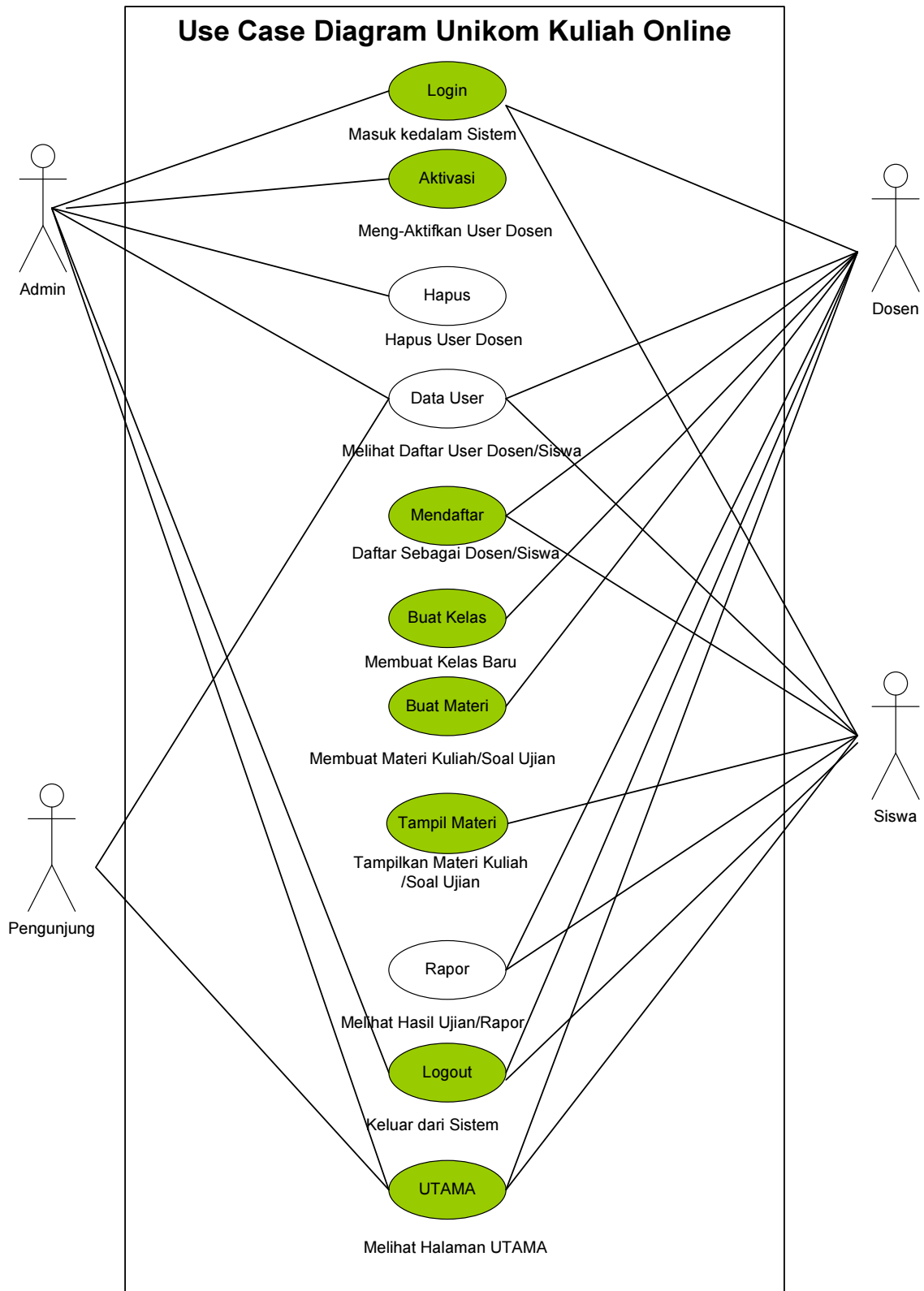
Perangkat lunak yang diperlukan oleh KulOn adalah:

1. Sistem Operasi *Windows*.
2. Sistem Operasi *Linux*.*
3. *Browser Internet* (Internet Explorer, Opera, Firefox, dll)

**telah teruji di system operasi linux*

3.2. Kebutuhan Fungsional

Fungsi dasar produk yang disebutkan pada butir 2.2. dapat digambarkan dalam diagram *use case* untuk *requirement* sebagai berikut:



Gambar 3.1. Diagram *Use Case* KULON

3.2.1 Level Autentifikasi/Login

Fungsi ini digunakan untuk pemberian otorisasi dan hak akses terhadap pengguna yang akan menggunakan sistem dengan memasukkan *username* , *password* dan *type login* yang telah terdaftar pada basis data sistem.

Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi level autentifikasi/Login adalah:

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-01
Nama	Level Autentifikasi / Login
Tujuan	Memberikan hak akses pengguna terhadap sistem dengan melakukan validasi terhadap <i>username</i> , <i>password</i> dan <i>type login</i> yang dimasukan oleh pengguna.
Deskripsi	
Tipe	<i>Primary, Essential</i>
Aktor	Administrator, Dosen, dan Mahasiswa
Skenario Utama	
Kondisi Awal	User telah terdaftar
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Memasukan <i>username</i> , <i>password</i> dan <i>type login</i>	2. KULON akan menampilkan <i>username</i> , <i>password</i> dan <i>type login</i> .Untuk <i>password</i> ditampilkan dalam bentuk kode ‘•’ (bullet) pada layar untuk jaminan keamanan.
3. Pengguna melakukan konfirmasi persetujuan terhadap <i>username</i> , <i>password</i> dan <i>type login</i> yang telah dimasukan	4. KULON melakukan validasi terhadap <i>username</i> , <i>password</i> dan <i>type login</i> yang telah dimasukan oleh pengguna dengan melakukan pengecekan pada basis data.

Kondisi Akhir	<p>Jika pada akhir interaksi <i>username</i>, <i>password</i> dan type login yang dimasukan pengguna valid maka pengguna dapat melakukan proses perkuliahan secara online di sistem KULON sesuai dengan hak dan kewajiban user tersebut..</p> <p>Jika tidak valid maka KULON akan menampilkan pesan konfirmasi bahwa <i>username</i>, <i>password</i> dan type login salah., Silahkan untuk mengulang lagi dengan memasukan <i>username</i>, <i>password</i> dan type login yang valid.</p>
----------------------	---

Fungsi Aktivasi

Fungsi ini digunakan untuk mengaktifkan User yang telah mendaftar sebagai User Dosen.

Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi Aktivasi ini adalah:

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-02
Nama	Aktivasi
Tujuan	Melakukan Aktivasi untuk user dosen.
Deskripsi	
Tipe	<i>Primary, Essential</i>
Aktor	Administrator
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Administrator Telah Login kedalam sistem
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Administrator login kedalam system	2. KULON menampilkan menu-menu admin
3. Administrator memilih nama-nama dosen yang belum diaktifkan	4. KULON menampilkan daftar nama-nama dosen yang belum diaktifkan, dan apabila Admin memilih Aktifkan, maka user tersebut akan diaktifkan, apabila memilih Hapus

	maka user tersebut akan dihapus
5. Administrator memilih Aktifkan	6. KULON akan mengaktifkan user dosen tersebut dan mengupdate statusnya kedalam sistem
7. Administrator memilih Hapus	8. KULON akan menghapus data user yang bersangkutan dari database pendaftaran.
Kondisi Akhir	
	Jika pada akhir interaksi pengguna menekan tombol Aktifkan, maka semua data yang telah dimasukan akan direkam kedalam basis data. Jika pengguna menekan Hapus maka data user tersebut akan dihapus

Fungsi Mendaftar

Fungsi ini digunakan untuk melakukan pengisian pendaftaran user yang akan bergabung dalam Kuliah Online, baik sebagai dosen atau sebagai Siswa.

Skenario yang dapat dibuat untuk fungsi pengisian form pendaftaran adalah:

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-03
Nama	Pengisian form pendaftaran
Tujuan	Melakukan proses pendaftaran user, baik untuk user dosen atau untuk user mahasiswa..
Deskripsi	
Tipe	<i>Primary, Essential</i>
Aktor	Pengunjung, Dosen dan Mahasiswa
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pengguna memilih Menu pendaftaran	2. KULON menampilkan menu pendafaran untuk dosen atau mahasiswa

3. Pengguna memilih jenis pendaftaran	4. KULON menampilkan Form Pendaftaran
5. Pengguna Mengisi Form Pendaftaran	6. KULON menampilkan pada display data yang dimasukan user
7. Pengguna menekan tombol daftar	8. KULON merekam data-data yang dimasukan user dan menampilkan konfirmasi bahwa data telah direkam, jika user telah terdaftar akan ditampilkan konfirmasi bahwa user telah terdaftar.
Kondisi Akhir	
	Jika pada akhir interaksi pengguna menekan tombol daftar, maka semua data yang telah dimasukan akan direkam kedalam basis data. Jika pengguna tidak menekan tombol daftar maka proses penyimpanan data dibatalkan.

Fungsi Buat Kelas

Fungsi ini berguna untuk membuat kelas baru dan memasukan nama matakuliah yang akan diajarkan.

Skenario untuk fungsi Buat Kelas adalah:

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-04
Nama	Buat Kelas
Tujuan	Membuat kelas dan memasukan nama matakuliah yang akan diajarkan.
Deskripsi	
Tipe	<i>Primary, Essential</i>
Aktor	Dosen
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Dosen telah aktif
Aksi Aktor	Reaksi Sistem

1. User Dosen login kedalam Sistem	2. KULON merespon login dosen dan jika valid akan ditampilkan Ruang Dosen.
3. User Dosen meng-click menu buat kelas	4. KULON merespon dengan menampilkan form nama kelas, nama matakuliah dan jumlah mahasiswa yang diperbolehkan mengikuti perkuliahan ini.
5. User Dosen meng-click Tombol Buat Kelas	6. KULON merespon dengan meng-create kelas tersebut kedalam tabel daftar nama kelas
Kondisi Akhir	
	Pada layar display apabila user dosen telah meng-click tombol Buat Kelas, maka akan ditampilkan daftar nama-nama kelas dan Matakuliah yang diajarkan oleh user dosen tersebut.

Fungsi Buat Materi

Fungsi ini berguna untuk membuat atau memasukan materi pelajaran kedalam kelas yang telah dibuat.

Skenario untuk fungsi Buat Materi adalah:

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-05
Nama	Buat Materi
Tujuan	Membuat atau Memasukan kedalam kelas yang dibina oleh user dosen tersebut.
Deskripsi	
Tipe	<i>Primary, Essential</i>
Aktor	Dosen
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Dosen telah Login

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. User Dosen telah login kedalam system	2. KULON merespon dengan menampilkan Ruang dosen dan Menampilkan daftar nama-nama kelas dan matakuliah yang dibina.
3. User Dosen meng-click Menu Atur dan Tambah Materi pada nama Matakuliah yang akan dimasukan materi tersebut.	4. KULON merespon dengan menampilkan form Atur dan Tambah Materi.
5. User Dosen meng-click Tombol Tambah Materi	6. KULON merespon dengan menampilkan Form untuk pemasukan data-data materi yang diinginkan, baik berupa file ataupun tulisan biasa hasil copy paste dari dokumen lain.
7. User dosen meng-click menu Kirim Materi.	8. KULON merespon dengan mengirimkan data-data yang sudah dimasukan tersebut untuk direkan kedalam sistem database.
Kondisi Akhir	Pada layar display apabila user dosen telah meng-click tombol Kirim Materi, maka akan ditampilkan daftar nama-nama materi yang telah masuk ke dalam sistem.

Fungsi Tampil Materi

Fungsi ini berguna untuk menampilkan atau melihat daftar materi pelajaran yang telah masuk kedalam system.

Skenario untuk fungsi Tampil Materi adalah:

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-06
Nama	Tampil Materi
Tujuan	Menampilkan Materi perkuliahan yang telah masuk kedalam system yang dibina oleh user dosen tersebut.
Deskripsi	
Tipe	<i>Primary, Essential</i>
Aktor	Dosen, Siswa
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Dosen atau siswa telah Login
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. User Dosen atau Siswa meng-click Menu Atur dan Tambah Materi pada kelas yang akan dibuka	2.KULON merespon dengan menampilkan daftar file atau materi kuliah yang ada di kelas tersebut.
3. User Dosen atau Siswa meng-click Nama File atau menampilkan teks	4. KULON merespon dengan menampilkan informasi apakah file tersebut akan dibuka atau di download.
5. User Dosen meng-click Tombol Open Materi atau Save to Disk	6. KULON merespon dengan menampilkan Isi dokumen atau file tersebut ke layar monitor jika User memilih Open Materi, dan Menyimpan Ke Disk jika user memilih Save to Disk..

Kondisi Akhir	Pada layar display apabila user dosen telah meng-click tombol Open Materi, atau Save To Disk, akan ditampilkan kembali nama-nama matakuliah yang dibina.

Fungsi User Dosen

Fungsi ini berguna untuk mengelola jalanya sebuah perkuliahan, user yang telah terdaftar sebagai dosen didalam KULON akan dapat melakukan hal-hal seperti berikut:

1. Membuat Kelas
2. Membuat Materi
3. Membuat Ujian

Skenario untuk fungsi user dosen adalah:

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-07
Nama	Fungsi User Dosen
Tujuan	Membuat kelas perkuliahan, memasukan materi dan membuat soal-soal ujian.
Deskripsi	
Tipe	<i>Primary, Essential</i>
Aktor	Dosen
Skenario Utama	
Kondisi Awal	-Dosen harus sudah aktif
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. User dosen membuat Kelas	2. KULON menampilkan form masukan Nama Kelas, Matakuliah dan jumlah mahasiswa
3. Dosen Memasukan	4. KULON menampilkan kembali

nama kelas, matakuliah dan jumlah mahasiswa, apakah seluruh mahasiswa atau terbatas	data-data yang dimasukan dosen
5. User Meng-click tombol Buat Kelas	6. KULON akan meng-create kelas yang telah dibuat, dan merekamnya kedalam database
7. User Dosen masuk kedalam kelas	8. KULON menampilkan daftar link untuk masuk ke bagian yang lain, diantaranya Atur Tambah Materi, Atur Ujian, Prestasi Mahasiswa, Listing Mahasiswa, Pengumuman
Kondisi Akhir	
	Pada layar display akan ditampilkan Menu Link, Atur Tambah Materi, Atur Ujian, Prestasi Mahasiswa, Listing Mahasiswa dan Pengumuman

Fungsi User Mahasiswa

Fungsi ini berguna untuk user mahasiswa masuk kedalam system KULON, user Mahasiswa dapat memilih kelas-kelas matakuliah yang diinginkan, User mahasiswa dapat mengikuti perkuliahan, mengambil materi dan lain-lain.

Skenario untuk fungsi User Mahasiswa adalah:

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-08
Nama	User Mahasiswa
Tujuan	Mahasiswa dapat mengikuti perkuliahan secara online dan dapat mengikuti beberapa matakuliah yang diinginkan, Mendownload Materi, mengikuti ujian dan melihat hasil ujian.
Deskripsi	

Tipe	<i>Primary, Essential</i>	
Aktor	Mahasiswa	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	Mahasiswa telah terdaftar	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem	
1. Mahasiswa masuk kedalam KULON	2. KULON Menampil daftar nama-nama kelas, Nilai Ujian, Listing Mahasiswa, pada layar atas tampil Ambil Kelas dan Kontak,	
3. Mahasiswa masuk kedalam kelas	4. KULON menampilkan daftar materi perkuliahan yang dapat di download, Menampilkan pesan ada Ujian, dan menampilkan pengumuman..	
5. Masuk ke Materi	6. KULON Menampilkan daftar materi yang telah masuk dan dapat di download	
7. Nilai Ujian	8. KULON Menampilkan daftar nilai	
9. Listing Mahasiswa	10. KULON menampilkan daftar mahasiswa yang mengambil mata kuliah tersebut	
11. Ambil Kelas	12. KULON menampilkan daftar nama kelas yang dapat diambil	
13. Baca/Tulis Kontak	14. KULON menampilkan daftar Kontak atau pesan	
Kondisi Akhir		
Kondisi Akhir	KULON akan menampilkan daftar nama-nama materi, menampilkan daftar nama mahasiswa, menampilkan Nilai Hasil Ujian, Menampilkan Daftar Nama Kelas dan Menampilkan daftar Kontak/pesan	

Fungsi Logout

Fungsi ini berguna untuk keluar dari Aplikasi KULON pada layar *display* akan ditampilkan tampilan level autentifikasi.

Skenario untuk fungsi *logout* adalah:

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-09
Nama	Logout
Tujuan	Keluar dari lingkungan Sistem atau aplikasi dan untuk menghindari pengaksesan yang dilakukan oleh pengguna yang tidak memiliki otoritas.
Deskripsi	
Tipe	<i>Primary, Essential</i>
Aktor	Administrator, Dosen, Mahasiswa
Skenario Utama	
Kondisi Awal	User telah login kedalam server
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pengguna memilih pilihan untuk <i>logout</i>	2. KULON akan menutup layar utama dan kembali kelayar awal aplikasi
Kondisi Akhir	Layar akan kembali ketampilan utama, dan disamping sebelah kiri akan ditampilkan Menu Login untuk masuk kembali kedalam system

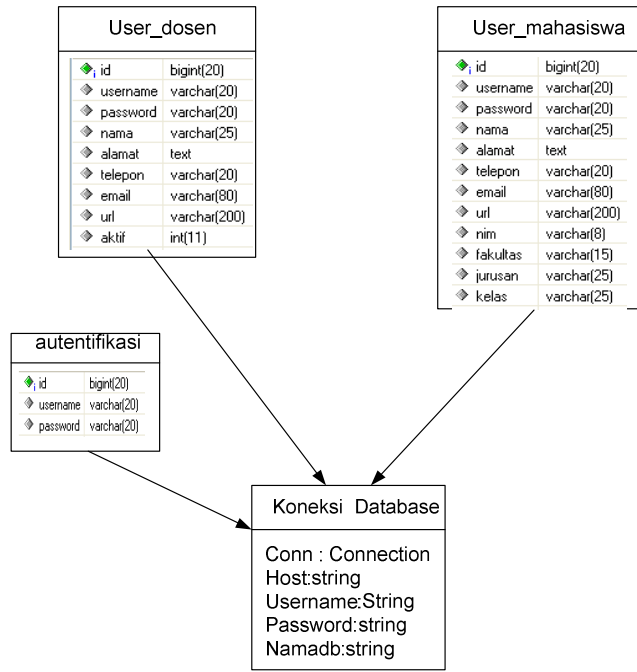
Fungsi Menu UTAMA

Fungsi ini berguna untuk menampilkan halaman utama sistem,

Identifikasi	
Nomor	SPL-KULON.UC-10
Nama	Home/Utama
Tujuan	Menampilkan halaman Utama Sistem.
Deskripsi	
Tipe	<i>Primary, Essential</i>
Aktor	Administrator, Dosen, Mahasiswa, user Lain
Skenario Utama	
Kondisi Awal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pengguna memilih menu Home	2. KULON menampilkan halaman utama Sistem Kuliah Online.
3. Pengguna memilih menu yang tersedia	4. KULON <i>merespon</i> dengan menampilkan Informasi yang sesuai dengan menu tersebut.
Kondisi Akhir	KULON Akan menampilkan Seluruh Informasi yang ada di halaman Utama Sistem

4. Mapping Tabel

Mapping Tabel Dosen, Mahasiswa dan Autentifikasi



Tabel User_Dosen

id	username	password	nama	alamat	telepon	email	url	aktif
----	----------	----------	------	--------	---------	-------	-----	-------

Tabel User_Mahasiswa

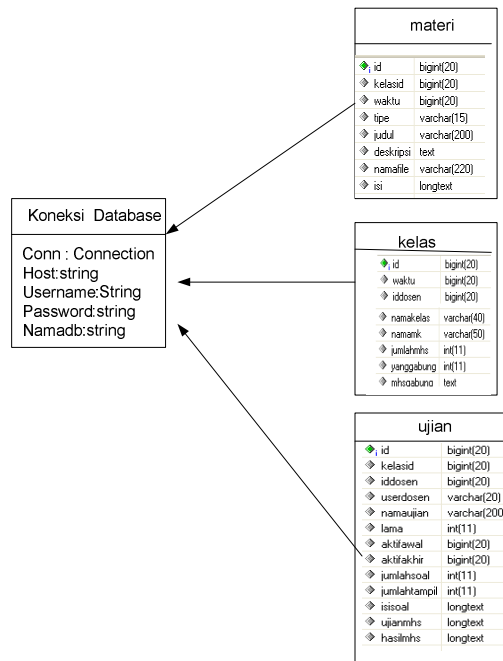
id	username	password	nama	alamat	telepon	email	url	nim	fakultas	jurusan	kelas
----	----------	----------	------	--------	---------	-------	-----	-----	----------	---------	-------

Tabel Autentifikasi

id	username	password	r
----	----------	----------	---

Gambar 4.1. Mapping Tabel Dosen, mahasiswa dan Autentifikasi.

Mapping Tabel Materi, kelas dan Ujian



Tabel materi

id	kelasid	waktu	tipe	judul	deskripsi	namafile	isi
----	---------	-------	------	-------	-----------	----------	-----

Tabel kelas

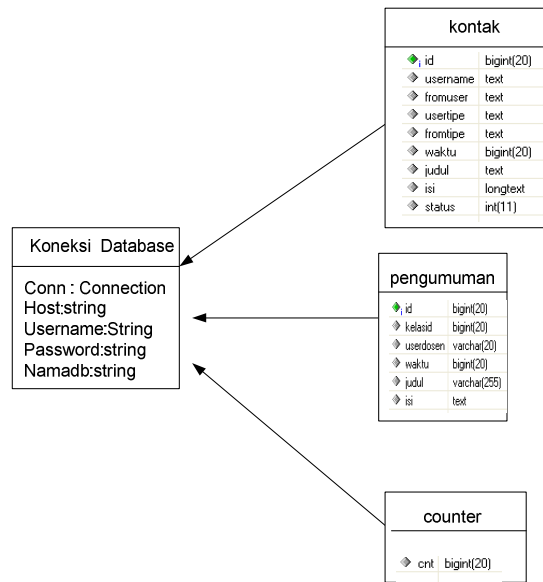
id	waktu	iddosen	useridosen	namadosen	namakelas	namank	jumlahmhs	yanggabung	mhsgabung
----	-------	---------	------------	-----------	-----------	--------	-----------	------------	-----------

Tabel ujian

id	kelasid	iddosen	useridosen	namaujian	lama	aktifawal	aktifakhir	jumlahsoal	jumlahtampil	issosal	ujanmhs	hasilmhs
----	---------	---------	------------	-----------	------	-----------	------------	------------	--------------	---------	---------	----------

Gambar 4.2. Mapping Tabel Materi, Kelas dan Ujian

Mapping Tabel kontak,pengumuman dan counter



Tabel Kontak

id	username	fromuser	usertipe	fromtipe	waktu	judul	isi	status
----	----------	----------	----------	----------	-------	-------	-----	--------

Tabel Pengumuman

id	kelasid	userdosen	waktu	judul	isi
----	---------	-----------	-------	-------	-----

Tabel Counter

cnt

Gambar 4.49. Mapping Tabel kontak,pengumuman dan counter.

Lampiran

A. Implementasi fungsi Koneksi Database

```
<?php
// SERTAKAN SCRIPT INI DI SETIAP MODUL
if (!defined('DIDALAM_INDEX_PHP')){ echo "SORRY!!! Hacker..."; exit();
}

// KONFIGURASI MYSQL DI SINI
$USER_MYSQL='root';
$PASSWORD_MYSQL='*****';
$NAMA_DB_MYSQL='kuliah';

// KONFIGURASI ACCOUNT UNTUK ADMIN ROOT
// " GUNAKAN FUNGSI ENKRIPSI " PADA PASSWORD
$ROOT_ADMIN='administrator';
$ROOT_ADMIN_PASSWORD=base64_encode('*****');
$EMAIL_ADMIN='frozen@unikom.ac.id';
$NOMOR_TELEPON_ADMIN='0818426975';
$ALAMAT_ABSOLUT_WEB='http://kuliahonline.unikom.ac.id/';

// HANYA UNTUK PHP < 4.10
/*
$_GET=$HTTP_GET_VARS;
$_POST=$HTTP_POST_VARS;
$_COOKIE=$HTTP_COOKIE_VARS;
$_SERVER=$HTTP_SERVER_VARS;
$_FILE=$HTTP_POST_FILES;
*/
?>
```


B. Implementasi fungsi Autentifikasi

```
<?php
// SERTAKAN SCRIPT INI DI SETIAP MODUL
if (!defined('DIDALAM_INDEX_PHP')){ echo "SORRY!!! Hacker..."; exit(); }
if (defined('DIDALAM_INDEX_PHP_STYLE')){include('./modul/home.php'); return;}
if (defined('DIDALAM_INDEX_PHP_GO')){header('location:./');exit();}

bukaTabel('LOGIN',1);
if ($ErrorLogin==1)
{ session("ErrorLogin",""); echo "<div style=\"text-align:center;color:red;font-size:10px;\">Maaf!! UserName yang dimasukan tidak ada...</div>";}
if ($ErrorLogin==2)
{ session("ErrorLogin",""); echo "<div style=\"text-align:center;color:red;font-size:10px;\">Maaf!! Password yang dimasukan salah...</div>";}
?>
<form onsubmit="return LoginCheck(this)" method="post" action="./?GO/LOGIN/">
<table style="width:100%" cellpadding="0" cellspacing="1">
<tr><td><input type="hidden" id="IDLOGIN" name="ID" />Username:</td><td style="text-align:right;width:100%"><input type="text" class="cariInput" name="USERNAME"
onkeyup="getID('IDLOGIN').value=this.value;" style="background:transparent;width:120px"
value="username" onfocus="if (this.value=='username') this.value='';" /></td></tr>
<tr><td><input type="hidden" id="PASSWORDLOGIN" name="PASSWORD" />Password:</td><td style="text-align:right;width:100%"><input type="password" class="cariInput" name="PASS"
onkeyup="getID('PASSWORDLOGIN').value=this.value;" style="background:transparent;width:120px"
value="password" onfocus="if (this.value=='password') this.value='';" /></td></tr>
</table><table style="cursor:pointer"><tr><td title="Login Dosen"
onclick="getID('tipeLogin2').click()"><input id="tipeLogin2" type="radio" name="tipeLogin"
value="dosen" /> Dosen</td>
<td title="Login Mahasiswa" onclick="getID('tipeLogin1').click()"><input id="tipeLogin1"
type="radio" name="tipeLogin" value="mahasiswa" /> Mahasiswa</td>
</tr></table>
<div style="text-align:right"><input alt="Login" style="cursor:pointer" type="image" name="login"
src="./gambar/login1.gif" /></div></form>
<div style="text-align:center"><b style="font-family:arial,trebuchet,tahoma,sans;font-size:9px;color:#777777;">UnikomSecurePassport&reg;</b></div>
<?php tutupTabel(); ?>
<?php if ($MODUL!='reg') { bukaTabel('DAFTAR',2); ?>
Pilih tipe account, lalu klik daftar untuk melakukan pendaftaran.<br /><br /><div style="text-align:center">
<?php /* Dan untuk para <b>mahasiswa</b>, silahkan untuk melakukan registrasi <a href="./reg/&amp;lOP=mhs">di sini &raquo;</a>
<?php garisTabel(); ?>
Untuk para <b>dosen</b> yang akan mendaftar, silahkan kirim data diri lengkap <a href="./reg/&amp;lOP=dosen">di sini &raquo;</a>*/
?><select class="cariInput" id="SelectDAFTAR">
<option value="mhs">MAHASISWA</option>
<option value="dosen">DOSEN</option>
</select> <b><a href="#DAFTAR"
```

```
onclick="location='./?reg/&lOP='+getID('SelectDAFTAR').value;">Daftar&raquo;</a></b></div><?php
tutupTabel();} ?>
<?php if ($MODUL!='password') { bukaTabel('MORE..',3); ?>
Bagi Mahasiswa dan Dosen yang lupa dengan passwordnya, silahkan untuk menggunakan fasilitas <a
href="./?password/">lupa password &raquo;</a>
<?php tutupTabel(); } ?>
```

c. Implementasi

Saat ini sistem yang buat sedang dalam pengembangan, dapat diakses dialamat:

<http://kuliahonline.unikom.ac.id>

